

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle \leftarrow |0\rangle + |1\rangle$$

同じ大きさの確率を有する二つの状態を表す

$$1|0\rangle + 0|1\rangle \leftarrow |0\rangle + |1\rangle$$

量子力学的記法と同様に確率分布を示す

$$x = 15$$

$$1|x\rangle + 0|y\rangle = 15$$

複数の状態を表す
確率が合計で1となる

量子力学的記法

行列での記法

これでも量子状態が表せる！

量子ビットの状態は、
行列でも記述できるよ



デイラックの記法 $\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$

行列での記法 $\frac{1}{\sqrt{2}}\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

どちらの記法も、量子ビットを0と読むか
1と読むか、その確率は半々、
ということを表しているよ

答え: $a^2 = \frac{1}{2}, b^2 = \frac{1}{2}$
量子ビットを0と読むか
1と読むか、その確率は半々。

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$$

二つの量子状態の確率を表す、0.5ずつ

$$|a|^2 + |b|^2 = 1$$

出力確率
量子力学的記法

$$|a|^2$$

出力確率
量子力学的記法

$$|b|^2$$

$$a|0\rangle + b|1\rangle$$

結果として得られる
複数の量子状態を表す

量子力学的記法

線形代数

行列の乗算が、ゲート演算をするのに使われるよ

例えば、

 ゲートの演算は

右の行列で表すんだ $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

Xゲートを $|1\rangle$ (もしくは $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$) に作用させるとときは

結果は行列の
乗算で
求められるよ

$$|1\rangle \xrightarrow[\text{前}]{} \boxed{X} \xrightarrow[\text{後}]{} |0\rangle$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Xゲート \downarrow 前 後

もし  を次の量子ビットに作用させるとなら: $\frac{\sqrt{3}}{2}|0\rangle + \frac{1}{2}|1\rangle$

量子ビットの状態は
どうなる？

量子ビット
 $\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$\langle \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$

公平なヘンレス、素数の確率法回路

$$|a|^2 \rightarrow \text{結果確率} = \text{確率法回路} \rightarrow |b|^2$$

$a|0\rangle$ $b|1\rangle$

量子力学的記法

$\langle \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$

公平なヘンレス、素数の確率法回路

$|1\rangle \leftarrow$

「ナヘンリル」
公平なヘンレス、素数の確率法回路

メモリアクセス
複数方向音楽記法

音符記法
複数方向音楽記法

音符記法
複数方向音楽記法

音符記法
複数方向音楽記法

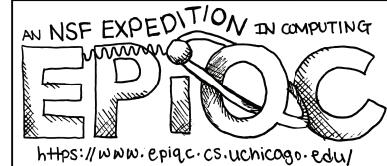
量子コンピューティングについて もっと知りたいならこちら

<https://www.epiqc.cs.uchicago.edu/resources/>

May 2023

Translated by BCSC, Kyushu University, Japan

This work is funded in part by EPiQC,
an NSF Expedition in Computing,
under grant 1930449



記法と演算